

## «فوت اسکارف»

هر گروه چهار نفره یک پارچه و هر فرد یک چوب برمی‌دارد. سپس به دو گروه دو نفره تقسیم می‌شوند. بعد از آن زمین بازی را مشخص می‌کنیم، پارچه را در وسط زمین بازی قرار می‌دهیم و از هر سمت پارچه ۵ محدوده‌ای ۵/۵ متری (معادل سه کاشی) را به عنوان خانه هر تیم مشخص می‌کنیم.

هر تیم باید با استفاده از چوب، پارچه را به سمت خانه خود هدایت کند برنده تیمی است که پارچه (حتی یک گوشه از آن) را به زمین خود وارد کند.

خطا: اگر هر فرد سهواً یا عمداً پای خود را روی پارچه قرار دهد از بازی حذف می‌شود.